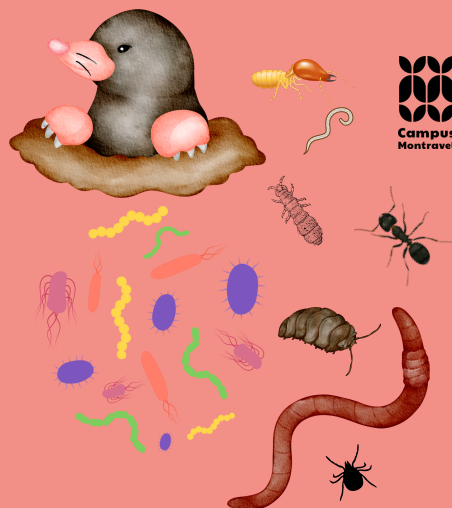
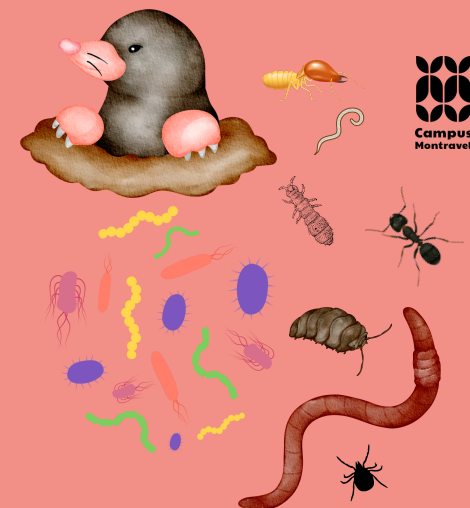




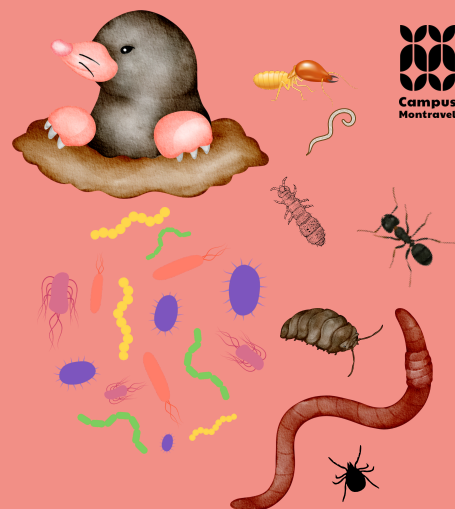
Organisme du sol



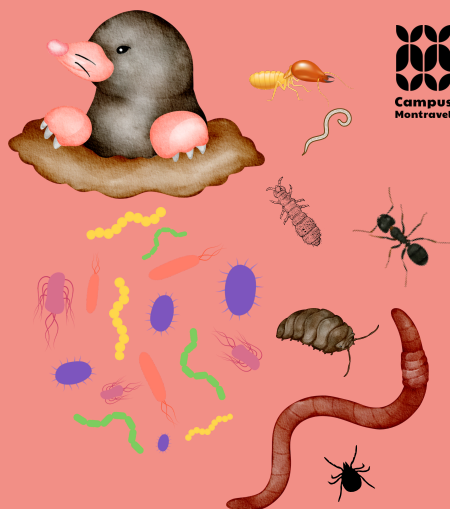
Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol

Vers de terre



+2 en fertilité,
améliorent la
structure du sol

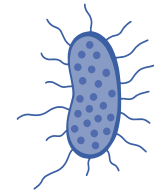
Champignons mycorhiziens



+3 en fertilité,
boostent
l'absorption des
nutriments

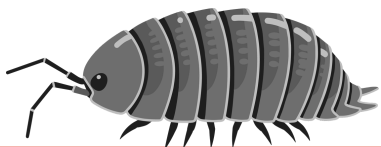
Bactéries fixatrices d'azote

+2 en fertilité,
améliorent l'azote
du sol

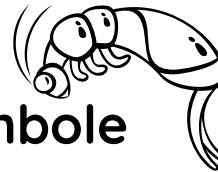


Cloporte

+1 en fertilité,
décompose la
matière organique



Collembole



+1 en fertilité, aide
à la décomposition
des feuilles mortes

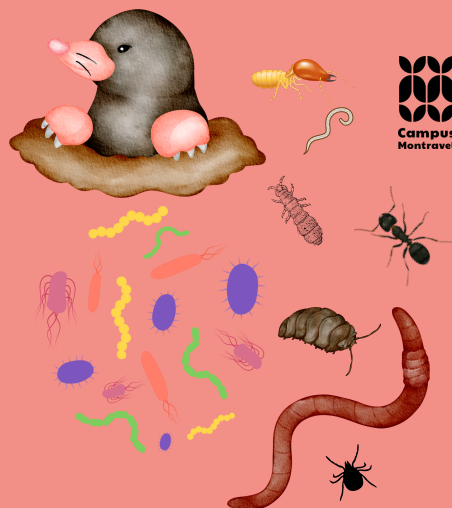
Nématodes bénéfiques

+1 en fertilité,
régulent les
populations des
micro-organismes

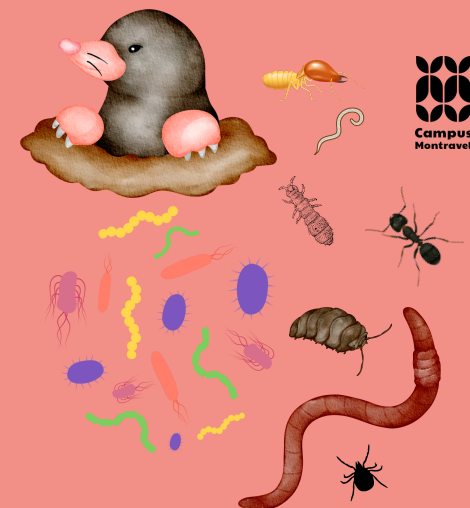




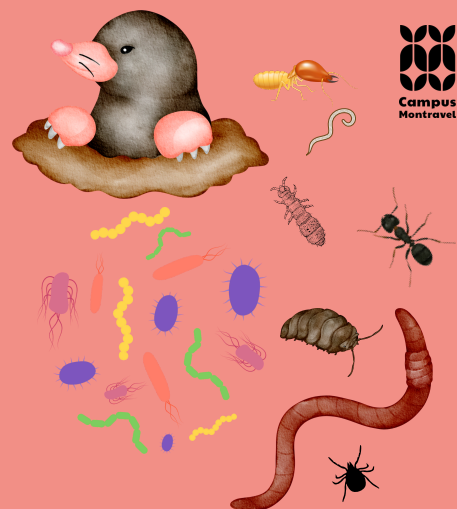
Organisme du sol



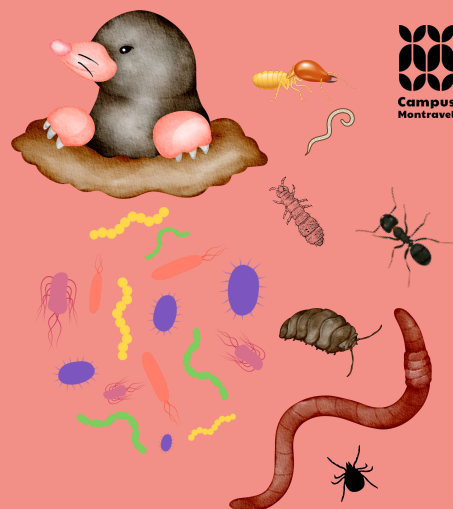
Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol

Larves scarabées

-1 en fertilité,
consomment les
racines des plantes

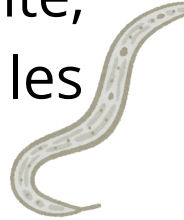


Carte pour s'en débarrasser :

- La taupe (organisme du sol)

Nématodes parasites

-2 en fertilité,
attaquent les
racines

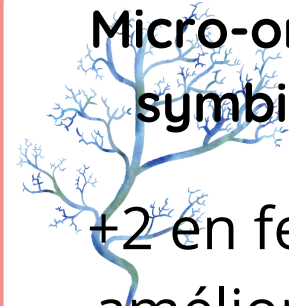


Cartes pour s'en débarrasser :

- Rotation (événement)
- Solarisation (condition du sol)

Micro-organisme symbiotiques

+2 en fertilité,
améliorent la
croissance des
plantes



Termites

+1 en fertilité,
recyclent le bois
mort



attention peuvent être envahissantes



Micro-algues du sol

+1 en fertilité,
améliorent la
rétention en eau



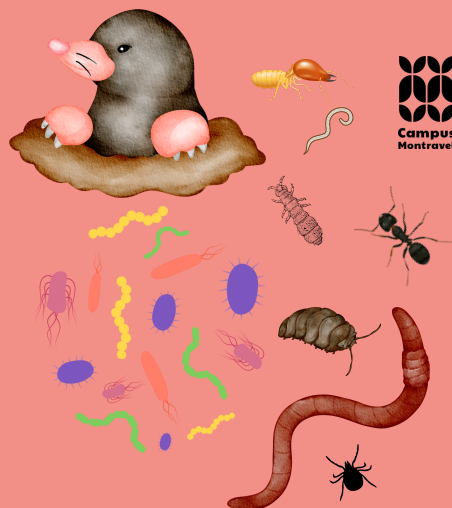
Myxomycètes

+1 en fertilité,
participent à la
décomposition des
matières mortes

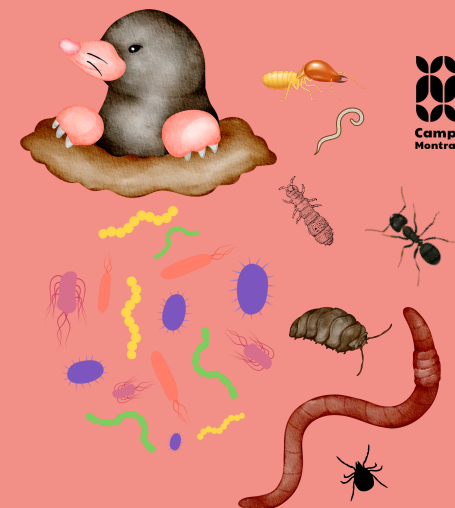




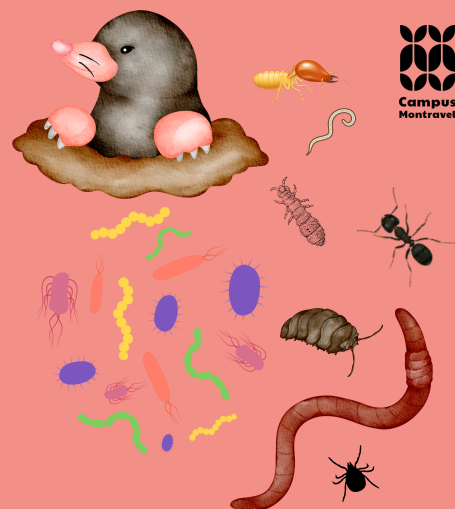
Organisme du sol



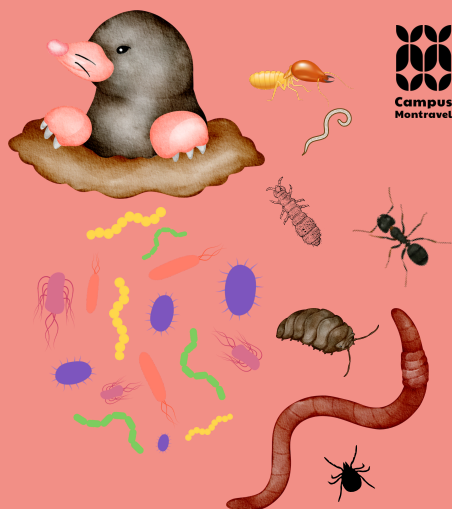
Organisme du sol



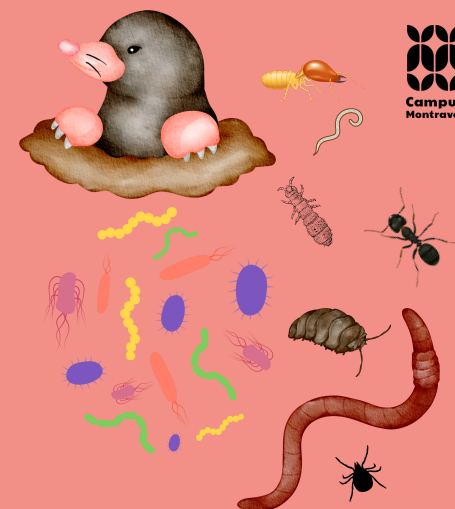
Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol

Acariens du sol

+1 en fertilité,
participent à la
décomposition



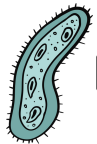
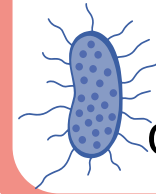
Fourmi granivore

+1 en fertilité,
disperse les
graines



Bactéries “décomposeurs”

+2 en fertilité,
décomposent les
matières
organiques

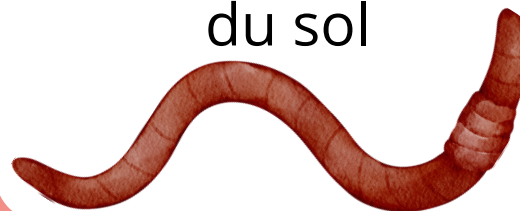


Protozoaires

+1 en fertilité,
favorisent le
recyclage des
nutriments

Lombric géant

+3 en fertilité,
améliore la porosité
du sol



Champignons pathogènes



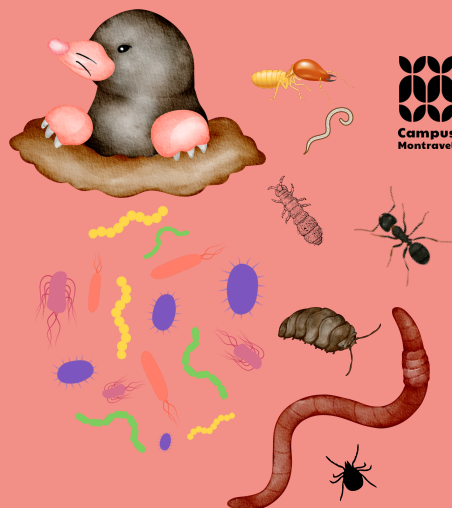
-2 en fertilité,
attaquent les
racines

Carte pour s'en débarrasser :

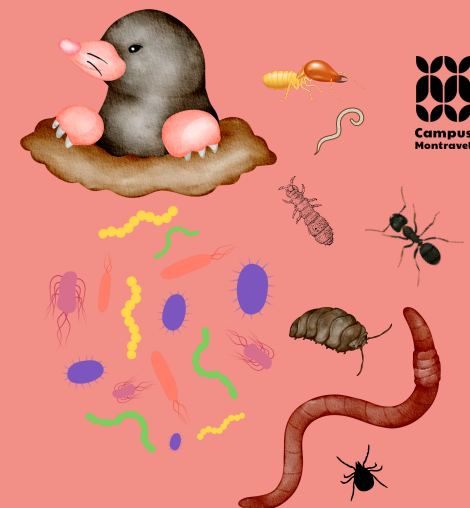
- Solarisation (condition du sol)



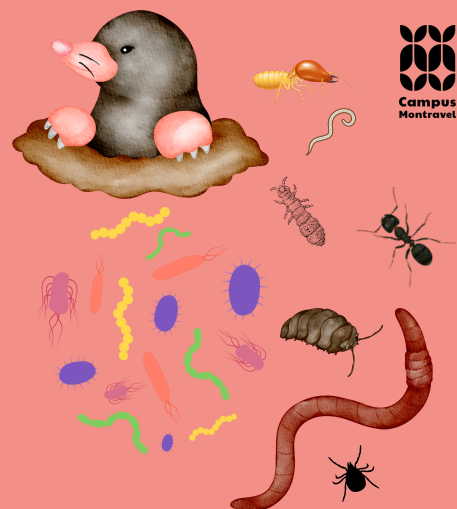
Organisme du sol



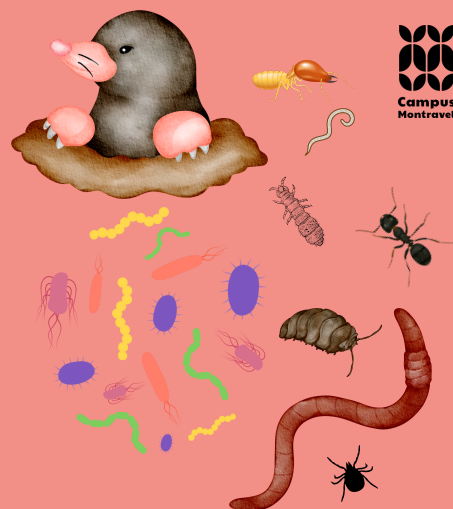
Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol



Organisme du sol

Taupe

se nourrit des
larves de scarabée :
permet de les
retirer du sol



Plante dépolluante



Dégrade les
polluants du sol

Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- épandage de boues polluées
(évènement)
- sols pollués (condition du sol)

Champignons saphrophytes

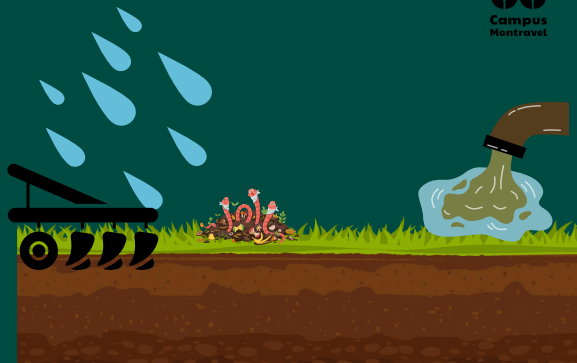


+2 en fertilité,
transforment les
matières organiques

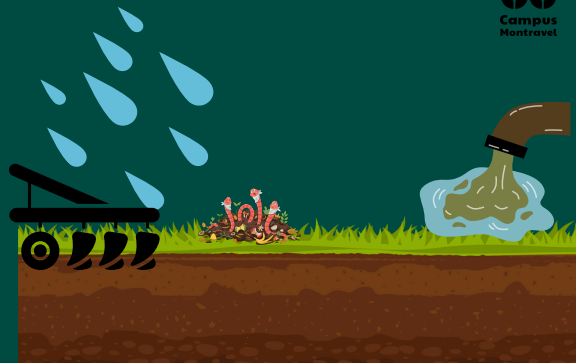
Pie



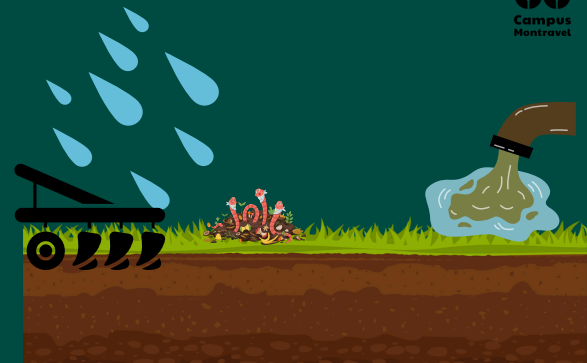
Cet oiseau qui aime
voleur vous autorise à
prendre une carte
organisme dans le sol
voisin et l'installer
chez vous



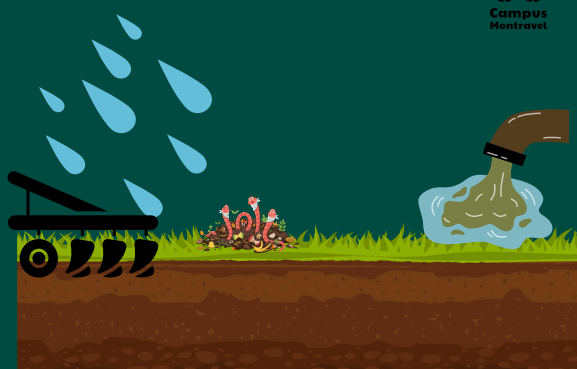
Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol

Sol trop sableux

-1 en fertilité, faible rétention d'eau et nutriments

Attention, cette carte ne peut pas être posée si le sol est déjà argileux ou limoneux (la texture évolue très lentement)

Sol trop argileux

-1 en fertilité, drainage difficile

Attention, cette carte ne peut pas être posée si le sol est déjà sableux ou limoneux (la texture évolue très lentement)

Sol limoneux

+2 en fertilité, équilibré entre aération et rétention d'eau

Attention, cette carte ne peut pas être posée si le sol est déjà argileux ou sableux (la texture évolue très lentement)

Bonne aération du sol

+2 en fertilité, favorise l'activité biologique

Permet de défausser (en même temps que cette carte) :

- Labour intensif (événement)
- Sol compacté (condition du sol)

Excès d'eau dans le sol



-2 en fertilité, risque d'asphyxie des racines

Carte pour s'en débarrasser :

- Drains (condition du sol)

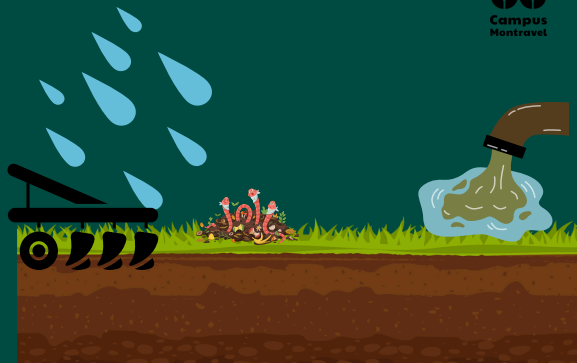
Sols pollués



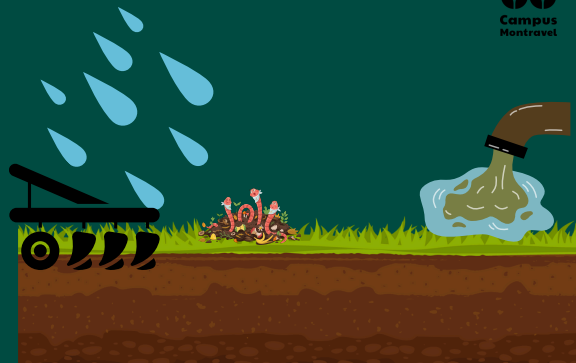
-3 en fertilité, toxique pour les organismes du sol

Carte pour s'en débarrasser :

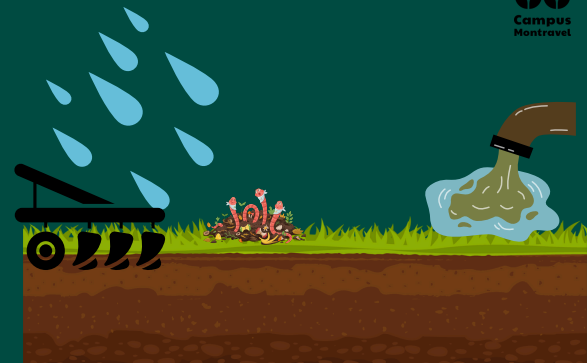
- Plante dépolluante (organisme)



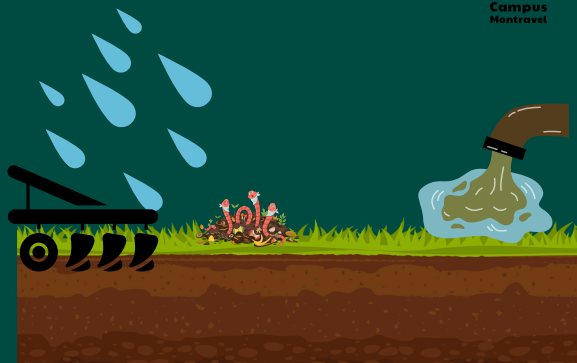
Condition du sol



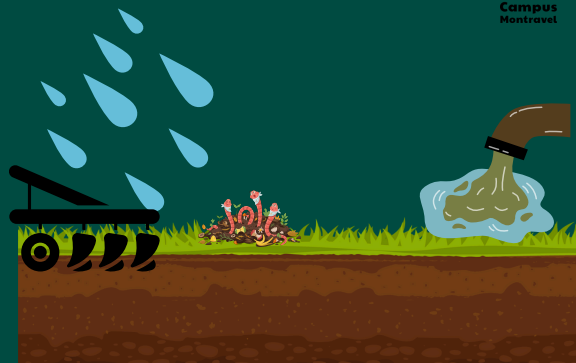
Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol

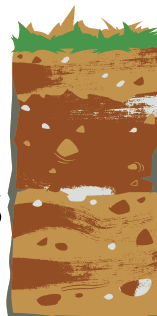
Sol riche en humus

+3 en fertilité



Sol compacté

**-2 en fertilité,
réduit la
croissance des
racines**

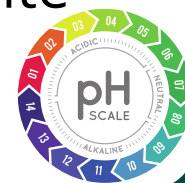


Carte pour s'en débarrasser :

- Bonne aération (condition du sol)

pH neutre

**+2 en fertilité,
optimal pour la
biodiversité**



pH acide



**-1 en fertilité, limite
certaines espèces**

Attention, cette carte ne peut pas être posée si le sol est déjà neutre ou alcalin

pH alcalin



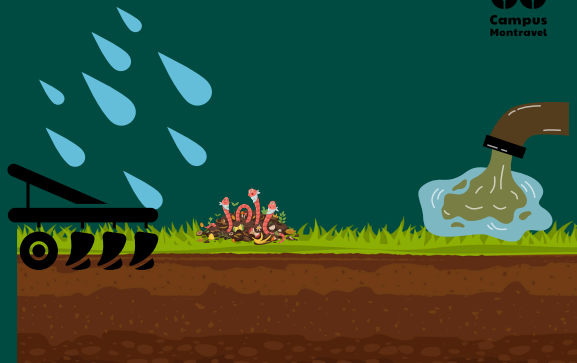
**-1 en fertilité, limite
la disponibilité des
nutriments**

Attention, cette carte ne peut pas être posée si le sol est déjà neutre ou acide

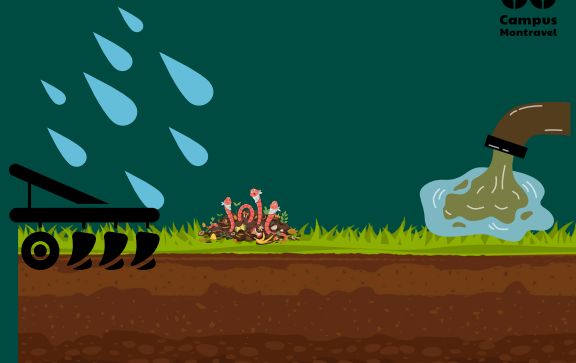
**Présence de matière
organique**

**+2 en fertilité,
favorise les
organismes du sol**

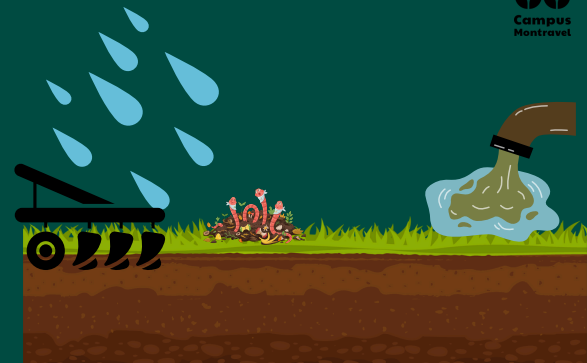




Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



Condition du sol



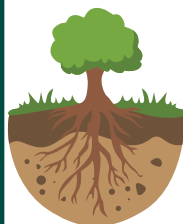
Condition du sol

Présence de lombrics

+2 en fertilité,
améliore la
structure du sol



Présence de racines profondes



+2 en fertilité,
stabilise le sol
et améliore
l'aération

Sol enherbé

+2 en fertilité, favorise
la biodiversité

Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- Érosion (évènement)
- Tempête de vent (évènement)



Sol trop labouré

-3 en fertilité,
détruit les micros
organismes



Sol en jachère

+1 en fertilité,
favorise la
régénération
naturelle



Paillage du sol



+2 en fertilité, protège
et nourrit la
microfaune

Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- Érosion (évènement)
- Tempête de vent (évènement)



Condition du sol



Evènement



Condition du sol



Evènement



Condition du sol



Condition du sol



**présence de
champignons
bénéfiques**
+2 en fertilité,
améliore
l'absorption des
nutriments

Arrivée d'espèces invasives

-2 en fertilité,
compétition avec les
espèces locales

Cartes pour s'en débarrasser :

- Cultures de couvert. (évènement)
- Paillage (condition du sol)

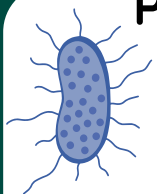
Installation de drains



Tuyaux perforés
installés en sous-sol
pour faciliter
l'écoulement de l'eau

Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- Excès d'eau (condition du sol)



**Présence de
bactéries**
-2 en fertilité,
maladies des plantes

Cartes pour s'en débarrasser :

- Bactéries bénéfiques (évènement)
- Solarisation (condition du sol)

Création d'une mare

+2 en fertilité,
favorise la
biodiversité humide
du sol



Solarisation

La température du sol
augmente (bâche
transparente au sol)

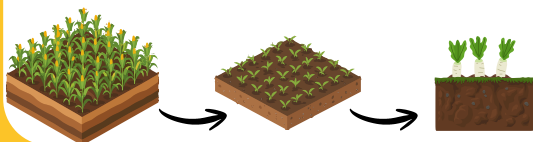
Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- nématodes parasites(organismes)
- champignons pathogènes
(organismes)
- présence de bactéries (condition)



Rotation des cultures

+2 en fertilité,
améliore la
structure du sol



Abandon des pesticides

+2 en fertilité, favorise
le retour des
organismes du sol

Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- Pollution chimique (évènement)

Épandage de boues polluées



-3 en fertilité, introduit
des toxines dans le sol

Carte pour s'en débarrasser :

- Plante dépolluante (organisme du sol)

Présence d'un élevage proche

+1 en fertilité,
enrichit le sol en
nutriments



Érosion du sol par la pluie

-2 en fertilité,
appauvrit la couche
fertile

Cartes pour s'en débarrasser :

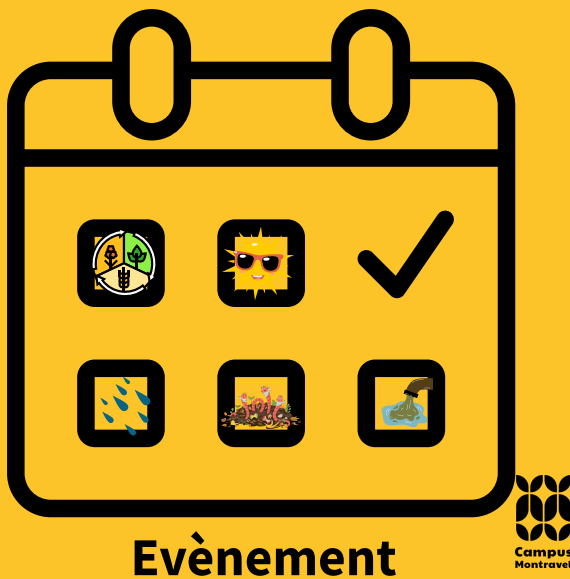
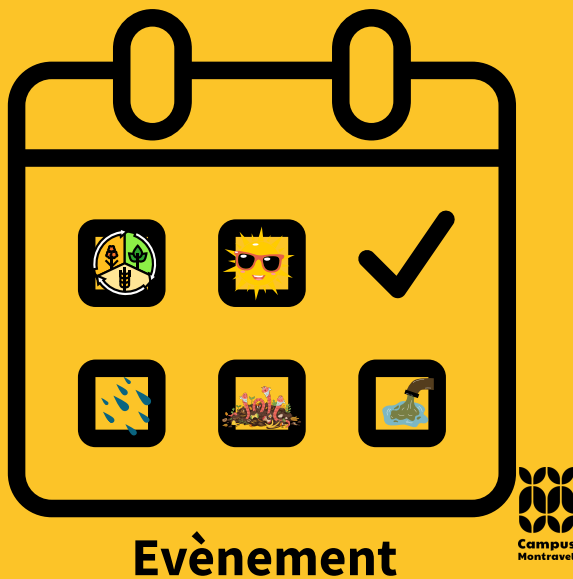
- Haies (évènement)
- Sol enherbé (condition du sol)
- Paillage (condition du sol)

Micro-explosion de bactéries bénéfiques

+2 en fertilité,
améliore la
décomposition

Permet de défausser (en même
temps que cette carte) :

- Présence de bactéries (condition du sol)



Sécheresse

VOUS PASSEZ
VOTRE TOUR



Inondation

VOUS PASSEZ
VOTRE TOUR



Pollution chimique (pesticides)



-3 en fertilité, tue
une partie de la
biodiversité

Cartes pour s'en débarrasser :

- Abandon des pesticides (évènement)

Déforestation

-3 en fertilité, réduit
l'apport en matière
organique



Cartes pour s'en débarrasser :

- Haies (évènement)
- Reforestation (évènement)

Labour intensif

-3 en fertilité, détruit
les micro-
organismes



Cartes pour s'en débarrasser :

- Bonne aération du sol (condition du sol)

Ajout de compost

+3 en fertilité,
favorise la vie du sol





Apport de fumier

+2 en fertilité,
enrichit le sol



Reforestation

+2 en fertilité,
augmente la matière
organique et protège
le sol

1 point supplémentaire si combiné à
sol enherbé ou jachère

Installation de haies

+2 en fertilité,
améliore la
biodiversité



Permet de défausser :

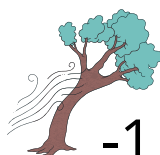
- Érosion (évènement)
- Tempête de vent (évènement)

Utilisation de cultures de couverture

+2 en fertilité,
protège et nourrit le
sol

Permet de défausser :

- Érosion (évènement)
- Tempête de vent (évènement)
- Espèce exotique envahissante



Tempête de vent

-1 en fertilité,
érosion du sol

Cartes pour s'en débarrasser :

- Haies (évènement)
- Sol enherbé (condition du sol)
- Paillage (condition du sol)



Canicule

VOUS PASSEZ
VOTRE TOUR



Règles du jeu

But du jeu

Avoir le sol le plus fertile.

Composition du jeu :

- 24 cartes "Organismes du sol"
- 22 cartes "Conditions du sol"
- 20 cartes "Événements"

Mise en place

- Chaque joueur prend 2 cartes "Organismes" et 1 cartes "Conditions".
- Installer 3 tas de cartes pioches au centre : "Événements", "Organismes" et "Conditions".
- Prendre un sol (coupe du sol qui servira de plateau) par joueur

Tour de jeu

1. Piocher une carte "Événement" et appliquer son effet ou la poser à coté du plateau du joueur
 2. Piocher une carte "Organisme" ou "Condition".
 3. Poser une ou plusieurs cartes pour améliorer son sol ou piéger le sol d'un adversaire. Pas d'obligation de poser une carte mais les joueurs ne peuvent pas garder plus de 5 cartes en main et 6 sur le plateau.
- C'est au tour du joueur suivant !

Fin du jeu

Dès que la pile des évènements est vide, le joueur ayant pioché la dernière carte fini son tour de jeu et la partie se termine. Celui qui a le plus de points de fertilité gagne la partie !

Mode coopératif

- Les joueurs travaillent ensemble pour atteindre un total de fertilité de +30.
- À chaque tour, ils peuvent échanger 1 carte entre eux.
- Si le groupe atteint +30 points en 10 tours, tout le monde gagne !



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

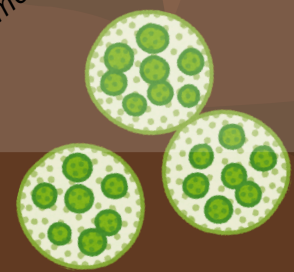


emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol





emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol




emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol





emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol



emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

emplacement réservé aux organismes ou conditions du sol

