



Carpinus betulus

feuilles alternes, nervures apparentes, inflorescence en épi



Aucuba japonica
'Crotonifolia'

Feuilles alternes jaunes et vertes, inflorescence en panicule de fleurs pourpres



Corylus avellana

Feuilles alternes à nervures apparentes, inflorescence en épi unisexués



Rosa multiflora

Feuilles composées à nervures apparentes, alternes, inflorescence en corymbe



Prunus laurocerasus
'Caucasica'

Feuilles alternes, nervures larges apparentes, inflorescence en grappe



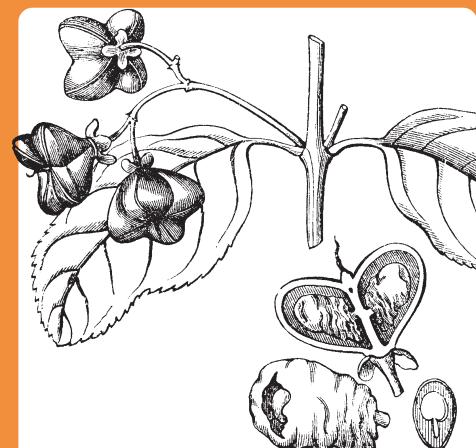
Fagus sylvatica

Feuilles légèrement poilues, alternes à nervures apparentes, inflorescence en épi



Forsythia x intermedia

Feuilles opposées et ovales, fleurs jaunes en inflorescence solitaire



Euonymus europaeus

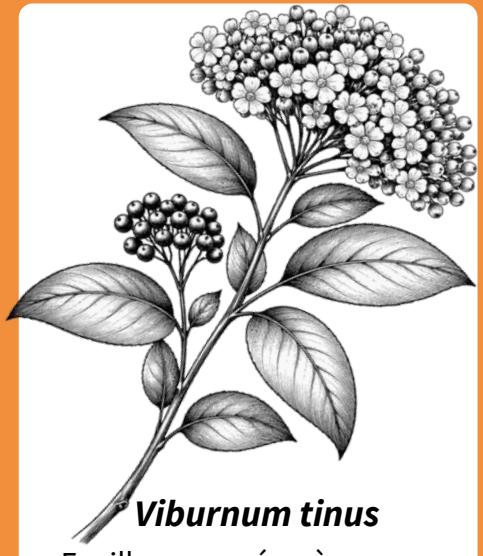
Feuilles fines, nervures apparentes, opposées, fleurs blanches disposées en corymbe





***Phyllostachys nigra*
'Humilis'**

Feuilles fines alternes, nervures parallèles, inflorescence en panicule



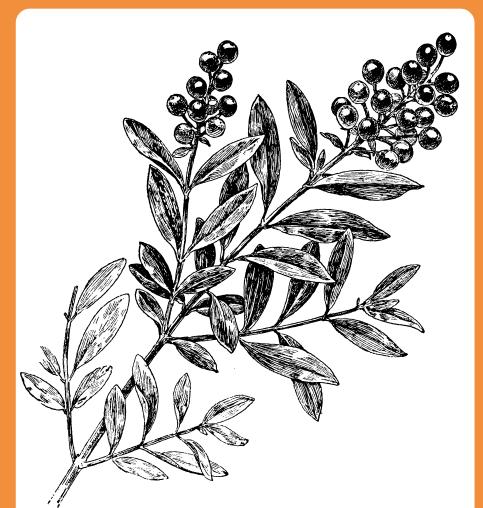
Viburnum tinus

Feuilles opposées, à nervures apparentes, fleurs blanches en corymbe.



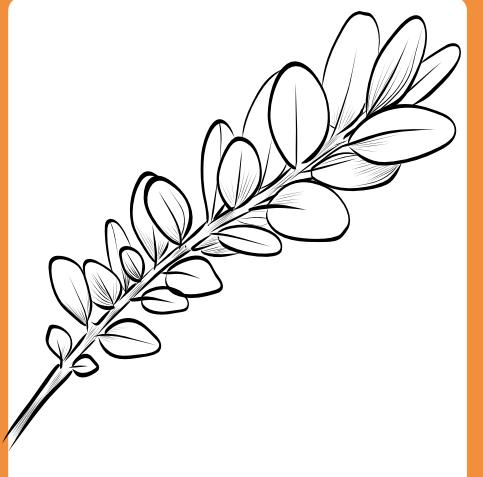
Abelia X grandiflora

Feuilles opposées, luisantes, floraison, inflorescence blanche en panicule



Ligustrum vulgare

Feuilles opposées, ovales, fleurs blanches en grappe



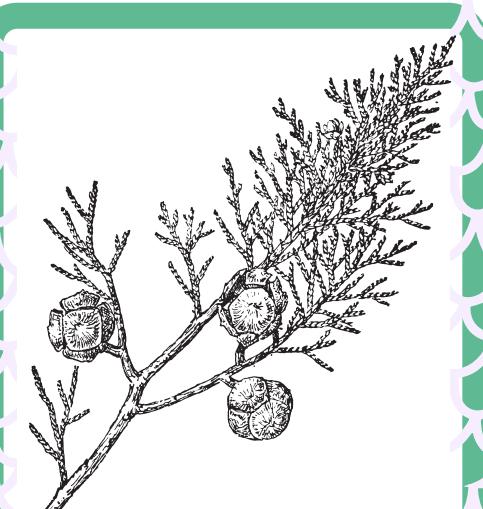
Buxus sempervirens

Petites feuilles opposées, inflorescence en glomérule, rameaux verts à section carrée



Thuyas plicata 'Atrovirens'

Feuillage en écaille aplati, alterne, fruit en cône allongé



Cupressus sempervirens

Feuilles en écailles, vertes, fruits en forme de cône

Ce jeu a été réalisé au Campus de Montravel par des élèves de bac pro Aménagement Paysager : Messieurs Passeron, Varnieu et Bonhomme. Retravaillé ensuite par l'équipe pédagogique pour pouvoir le diffuser gratuitement.

Pourquoi ce jeu ?

- Pour apprendre en s'amusant
- Découvrir des végétaux typiques de haies
- Découvrir et utiliser des outils pour différencier ces végétaux





Carpinus betulus

feuilles alternes, nervures apparentes, inflorescence en épi



Aucuba japonica
'Crotonifolia'

Feuilles alternes jaunes et vertes, inflorescence en panicule de fleurs pourpres



Corylus avellana

Feuilles alternes à nervures apparentes, inflorescence en épi unisexués



Rosa multiflora

Feuilles composées à nervures apparentes, alternes, inflorescence en corymbe



Prunus laurocerasus
'Caucasica'

Feuilles alternes, nervures larges apparentes, inflorescence en grappe



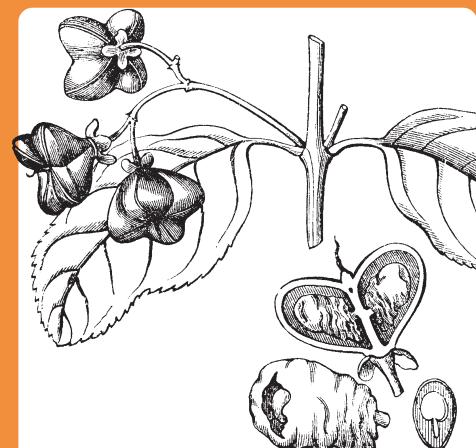
Fagus sylvatica

Feuilles légèrement poilues, alternes à nervures apparentes, inflorescence en épi



Forsythia x intermedia

Feuilles opposées et ovales, fleurs jaunes en inflorescence solitaire



Euonymus europaeus

Feuilles fines, nervures apparentes, opposées, fleurs blanches disposées en corymbe





Phyllostachys nigra
'Humilis'

Feuilles fines alternes, nervures parallèles, inflorescence en panicule



Viburnum tinus

Feuilles opposées, à nervures apparentes, fleurs blanches en corymbe.



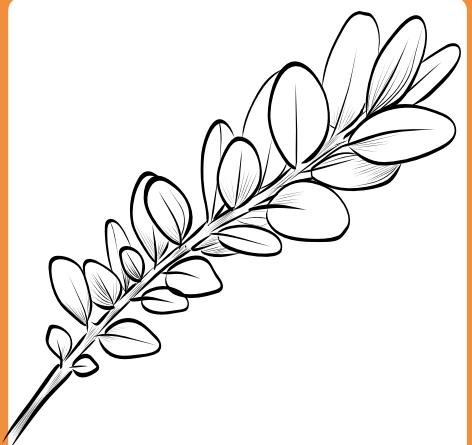
Abelia X grandiflora

Feuilles opposées, luisantes, floraison, inflorescence blanche en panicule



Ligustrum vulgare

Feuilles opposées, ovales, fleurs blanches en grappe



Buxus sempervirens

Petites feuilles opposées, inflorescence en glomérule, rameaux verts à section carrée



Thuyas plicata 'Atrovirens'

Feuillage en écaille aplati, alterne, fruit en cône allongé



Cupressus sempervirens

Feuilles en écailles, vertes, fruits en forme de cône



Guide du jeu

Feuille :

simple



ou



opposée

ou



alterne (décalée)

Le contour des carte correspond au contour de la feuille :

bord lisse



ou

denté



Feuilles en écailles :



Guide du jeu

Feuille :

simple



ou



opposée

ou



alterne (décalée)

Le contour des carte correspond au contour de la feuille :

bord lisse



ou

denté



Feuilles en écailles :



Règles du jeu

2 joueurs, 5 min par manche, 5 manches

Objectif :

Découvrir la plante de haie choisie par l'adversaire tout en découvrant des végétaux de haies et des outils pour les différencier.

Contenu du jeu :

32 cartes de jeu :

- 2 lot de 15 carte arbres et arbustes de haies : un vert clair et vert foncé (au dos)
- 2 cartes guide du jeu

Installation :

Disposer devant chaque joueur les 15 cartes de haies (au dos identique). Pour plus de suspens, disposez un classeur entre les joueurs.

Durée du jeu :

Chaque manche dure entre 2 et 5 min. La partie dure environ 20 minutes.

Règles du jeu

2 joueurs, 5 min par manche, 5 manches

Objectif :

Découvrir la plante de haie choisie par l'adversaire tout en découvrant des végétaux de haies et des outils pour les différencier.

Contenu du jeu :

32 cartes de jeu :

- 2 lot de 15 carte arbres et arbustes de haies : un vert clair et vert foncé (au dos)
- 2 cartes guide du jeu

Installation :

Disposer devant chaque joueur les 15 cartes de haies (au dos identique). Pour plus de suspens, disposez un classeur entre les joueurs.

Durée du jeu :

Chaque manche dure entre 2 et 5 min. La partie dure environ 20 minutes.

Guide du jeu

Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle



panicule



épi



grappe



glomérule



Guide du jeu

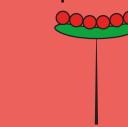
Inflorescence :

solitaire

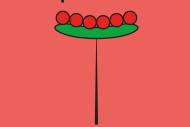


principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle



panicule



épi



grappe



glomérule



Déroulé :

Le dernier joueur à avoir planté un arbre commence. Il pose une question qui lui permettra d'éliminer/retourner des cartes végétaux (exemple : *est-ce qu'il a des feuilles lisses* ?- Si oui il retire toutes les cartes sans feuilles lisses). Il peut s'appuyer de la carte “guide du jeu” pour l'aider à différencier certaines essences.

Dès qu'il a posé sa question, c'est au tour du deuxième joueur et ainsi de suite jusqu'à découvrir la plante de l'adversaire.

Fin de la manche :

La manche se termine lorsqu'un joueur a découvert la plante choisie par l'autre joueur. Un autre manche peut alors commencer.

Fin de la partie:

Lorsque les 3 manches se sont écoulées, le joueur ayant gagné le plus de manches gagne la partie.

Déroulé :

Le dernier joueur à avoir planté un arbre commence. Il pose une question qui lui permettra d'éliminer/retourner des cartes végétaux (exemple : *est-ce qu'il a des feuilles lisses* ?- Si oui il retire toutes les cartes sans feuilles lisses). Il peut s'appuyer de la carte “guide du jeu” pour l'aider à différencier certaines essences.

Dès qu'il a posé sa question, c'est au tour du deuxième joueur et ainsi de suite jusqu'à découvrir la plante de l'adversaire.

Fin de la manche :

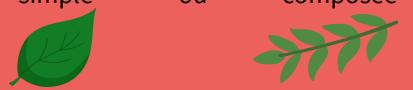
La manche se termine lorsqu'un joueur a découvert la plante choisie par l'autre joueur. Un autre manche peut alors commencer.

Fin de la partie:

Lorsque les 3 manches se sont écoulées, le joueur ayant gagné le plus de manches gagne la partie.

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

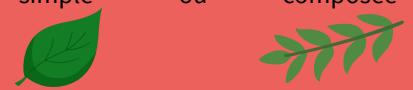
bord lisse ou denté



Feuilles en écailles : 

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

bord lisse ou denté



Feuilles en écailles : 

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

bord lisse ou denté



Feuilles en écailles : 

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

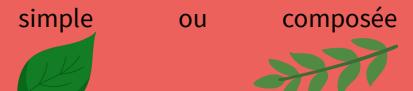
bord lisse ou denté



Feuilles en écailles : 

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



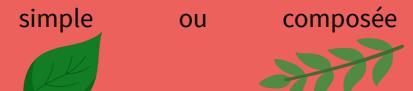
Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

bord lisse ou denté

Feuilles en écailles :

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

bord lisse ou denté

Feuilles en écailles :

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

bord lisse ou denté

Feuilles en écailles :

Guide du jeu

Feuille :
simple ou composée



opposée ou alterne (décalée)



Le contour des carte correspond au
contour de la feuille :

bord lisse ou denté

Feuilles en écailles :

Guide du jeu

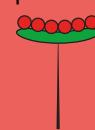
Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

panicule



épi



grappe



glomérule



Guide du jeu

Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

Guide du jeu

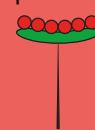
Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

panicule



épi



grappe



glomérule



Guide du jeu

Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

Guide du jeu

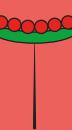
Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

Guide du jeu

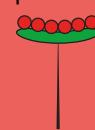
Inflorescence :

solitaire



principaux groupes de fleurs :

capitule



corymbe



ombelle

panicule



épi



grappe



glomérule

